

2026 臺北市 2 屆首都盃國際技能競賽報名須知及競賽規則

114年11月21日北市教職字第1143116633號函核定

壹、報名須知

一、競賽職類

- 01工業機械(Industrial Mechanics)、
- 02資通訊網路建置(ICT Network Infrastructure)、
- 08行動應用開發(Mobile Applications Development)、
- 09商務軟體設計(Software Applications Development)、
- 10銲接(Welding)、
- 22漆作裝潢(Painting and Decorating)、
- 33汽車技術(Automobile Technology)、
- 38冷凍空調(Refrigeration and Air Conditioning)、
- 48工業4.0(Industry 4.0)、
- 58數位建設BIM(Digital Construction)等10職類。

二、各職類競賽技能範圍

競賽職類	技能範圍	競賽時間 (小時)
01 工業機械	人員參與工廠中安裝、保養、維修及移除機械和設備，並了解用於各種機械的工業規定及標準。因此技能範圍如下： 一、配戴安全防護設施來使用各式工具(切割和非切割工具)、刀具、量具及相關工作母機(銑床、車床、鑽床及拉床並含附屬功能裝置)，依照工作圖及說明來加工(含鉗工工作)各種金屬或非金屬零件。 二、會使用焊接設備依工作圖完成零組件。 三、能與提供之零件或標準機件(或整合氣(油)壓功能元件)，裝配成具特定機械功能之組件。 四、依工作圖實施氣壓及電氣設備組裝及檢修。 五、依工作說明裝配零組件，並進行調整與修整，於送電前測試安裝並完成全部視覺檢查，確保個人、用電及機械安全。	16
02 資通訊網路建置	本職類為模組化試題，選手必須具備整體資通訊技術及網路拓譜(Topology)概念，始能進行資訊網路布建系統規劃，並透過專業實務與技術應用，具體建構結構化布線系統。主要競賽內容除了要能夠進行整體資訊網路布建規劃，也必須完成光纖結構化布線系統、銅纜結構化布線系統之建置；其次，無線網路系統、智慧家庭(Smart Home)、物聯網(IoT)等無線網路系統建置也是重要競賽模組範圍；而對於故障排除、日常維護，以及相關量測技術等，也涵蓋在競賽模組內容之中。相關競賽內容，依國際技能競賽規範予以適時調整，現階段將其內容概分為 5 個模組。選手則必須具備優異專業實務操作能力，深入瞭解每個工作任務，才有機會在競賽中脫穎而出。	16
08 行動應用開發	依據國際技能競賽行動應用開發職類技術規範本職類技術與工作內容包括： 一、工作組織及管理：能組織並維護安全高效的工作環境，	16

	<p>並藉由自身知識、成效管理以及個人績效，達到客戶要求或提升客戶滿意度。</p> <p>二、完成計畫所需對客戶的業務、溝通及社交能力：能收集、釐清客戶需求，並與客戶確認需求。並與客戶討論時程、成本及費用，取得共識。</p> <p>初步規劃、設計及框架測試：能套用 Android 或 iOS 系統之 UI 應用程式規範，選擇使用者介面設計軟體(如：Figma、Adobe XD、Sketch)，並規劃測試專案與設計測試報告書寫之規範。</p>	
09 商務軟體設計	<p>根據企業經營或商務活動所需之軟體設計需要，界定客戶需求範圍，並進行系統分析、系統設計、系統開發、系統測試，以及系統上線等一連串軟體設計流程。</p> <p>一、競賽之工作任務包含：</p> <ul style="list-style-type: none"> (一) 使用 MS SQL，建立關聯式資料庫。 (二) 使用 MS Visio 或 Draw.io，解讀、編修或設計 ER Diagram 及 UML Diagram。 (三) 使用 Visual Studio 之 C# 程式語言（.Net Core 架構）、Visual Studio Code，搭配 MS SQL 資料庫，設計系統程式與使用者操作介面、統計圖表與報表，以及 API 程式。 (四) 使用 MS Excel，進行資料驗證及前置處理、設計商業數據分析及圖表。 (五) 使用 MS Word，設計測試案例及報告、廣宣文件及系統操作手冊。 (六) 使用 MS PowerPoint，製作軟體設計專案說明簡報。 (七) 使用 Android Studio 設計在 Android 平台運作之 App 行動裝置應用程式。 <p>二、競賽所需之專業知識及技能範圍包含：</p> <ul style="list-style-type: none"> (一) 開發專案需求管理與系統規劃方法。 (二) 系統分析與系統設計方法。 (三) 軟體開發架構：單機架構(1-Tier)、主從式架構(2-Tier)、分散式架構(N-Tier)。 (四) MS SQL 關聯式資料庫設計與正規化(Normalization)，包含 SQL 語法之撰寫、偵錯、應用、管理。 (五) 系統流程及使用者介面設計。 (六) 異質及不同格式資料之讀取、輸入、匯入、偵錯、轉換及匯出。 (七) 以 C# 程式語言整合商業文件、表格、表單、圖表、合併列印等功能。 (八) 以 C# 程式語言整合資料分析與圖表之功能，進行資料處理及匯轉，或商業智慧分析。 (九) IIS Web Server 之管理與程式佈署。 (十) 應用程式介面(API)之設計與介接。 (十一) 透過文字、圖形、圖表、母片、多媒體及動畫效果，設計商業多媒體簡報，並根據簡報對象及場合，設定不同的播放順序與展現方式。 	16

	對公眾進行資訊系統介紹之商業簡報能力。	
10 銲接	<p>依據國際技能競賽銲接職類技術說明。</p> <p>一、適用法規：以國際標準組織(ISO)為主，美國銲接協會(AWS)相關法規為輔。</p> <p>二、採用銲接方法：</p> <p>(一) 遮護金屬電弧銲接法(手工電弧銲)(111，SMAW)。</p> <p>(二) 氣體遮護金屬電弧銲接法(實心銲線)(135，GMAW)。</p> <p>(三) 包藥銲線電弧銲接法(136，FCAW-G)。</p> <p>(四) 惰氣遮護鎢極電弧銲接法(氬銲)(141，GTAW)。</p> <p>三、競賽使用材料：</p> <p>(一) 低碳構造用鋼板與型鋼(管)及配件。</p> <p>(二) AISI 300 系列不銹鋼板與型鋼(管)及配件。</p> <p>(三) AA 5000 與 6000 系列鋁合金板與型材(管)及配件。</p> <p>四、競賽方式：選手必須依據競賽說明與試題，識圖並以各式手動及電動工具配合場地設備將試板前處理、組合、銲接、清潔以完成作品並供評分，包含識圖與銲接專業知識及工業安全與衛生。</p> <p>五、評分項目與方式，採量測及判斷評分：</p> <p>(一) 銲件非破壞檢測，目視檢測及放射線檢測。</p> <p>(二) 銲件破壞檢測。</p> <p>六、識圖能力、銲接專業知識及工業安全與衛生。</p>	16
22 漆作裝潢	<p>以各種塗裝工具及塗料屬性應用依據標準施工程序，在指定牆面範圍及規範上按繪製設計圖所示完成下列作業：</p> <p>一、依設備及塗料進行版面前置作業補土、研磨整平、隔離劑、底部水性漆、表面漆之塗裝作業流程，以指定水性塗料屬性與指定工法應用塗刷、噴塗，塗佈於版面配置各項目內：上裝飾線板、主圖案版、門板、窗框及下踢腳線板。</p> <p>二、運用壁紙特性並掌握計算面積與時間流程安排步驟後，在指定牆區範圍進行牆體表面檢查、處理整平底版面膠合作業，鋪貼壁紙進行裁切對花與重疊對花之修飾技術。</p> <p>三、依設計圖稿與競賽指定位置及說明規範，以鉛筆類製圖放樣使用輔助工具進行項目工序及色料繪畫圖案、按圖項目施作。</p> <p>四、依色彩專業識別指定色號、色票、色卡之標準，準確辨識並精確調配色彩，並依照設計圖與說明文進行視圖及製圖工序作業，活用指定膠帶特性與漆料屬性進行內容工作品質與速度兼具之漸層色塊作品。</p> <p>五、自我創作則以創作者構思、表達設計之理念，呈現圖面設計繪製具裝飾之作品。發揮運用各式工具及熟悉漆料以平面或半立體方式表現，繪製創作應用內容水性漆料種類進行，現階段膠膜預製結合創意創新手作技法呈現理念表達藝術與實務技法作品。</p> <p>六、文字及運用膠膜與膠帶進行設計圖與規範指定內容進行。</p>	16

33 汽車技術	<p>汽車技術(Automobile Technology)屬於多功能技術整合的能力，從機械化的操作到電子邏輯控制系統都會應用到。選手需具備汽車原理相關知識及查閱中英文技術資料的能力之外，操作上需要具備引擎、底盤、電系及電動化車輛等檢修能力，包含拆裝、量測、檢查、保養、修理、更換、故障排除及故障診斷等工作項目，除技術能力表現之外，同時也強調所有工作皆須符合職業安全規範及道德準則。競賽項目分為引擎管理與診斷、電動車與電系檢修、車輪定位/懸吊/轉向檢修、煞車系統、引擎機械及電路創作等六站，每一站競賽時間為2至3小時，共計16小時。競賽車輛與設備工具皆由大會準備提供，選手不須自備工具，但人身安全防护用具應自行準備，未依相關規定者不得進入競賽場參與競賽。</p>	16
38 冷凍空調	<p>本職類採用輪站式進行競賽，試題範圍為冷凍冷藏系統、熱泵系統與空調系統之冷媒系統及電路系統之組裝等，包含各系統之拆裝、量測、檢查、保養、修理、更換、故障排除及調整工作。競賽內容除了技術能力外，選手需具備冷凍空調原理等相關知識以及查閱紙本或電子檔中、英文技術資料之能力；著重工作職業安全與衛生知識理解之能力，同時能實踐冷凍空調產業之工作態度與職業道德之認知。</p> <p>冷凍空調分站專業技能項目說明如下：</p> <ol style="list-style-type: none"> 一、冷媒管路配管與安裝。 二、控制系統和調節裝置之安裝與設定。 三、冷凍冷藏系統安裝與試俾調整。 四、冷媒回收及冷媒充填技術。 五、壓縮機冷凍油更換與充填技術。 六、電氣另件配線與電路測試技術。 七、系統故障判斷和修理。 八、系統零組件更換。 九、系統操作運轉數據之測量和記錄。 十、了解製造廠家操作手冊、管路圖和電路圖。 十一、從系統規格及圖面填寫材料表。 	16
48 工業 4.0	<p>工業 4.0(Industry 4.0)職類為兩人一組的競賽，1 名選手專精機電整合及自動化的相關技術，包含：感測器應用、氣壓及電氣迴路、馬達應用、人機介面規劃及設計、機構組裝、運轉試車及調整、PLC 可程式控制、設備維護…等；另 1 名選手必須熟悉網路通訊技術及製造執行系統(MES)的相關技術，包含：網路通訊協定、虛實整合系統(CPS)、軟體模擬工廠佈局、機台運作、製造流程、與實體機台搭配、程式設計語言、架設網站、大數據…等。競賽團隊能依據所提供之設計圖、流程說明書、文件、設備…等，完成虛實整合系統的軟硬體設定、佈局、製造流程、功能、大數據分析…等，並完成系統評估及最終報告。</p>	16
58 數位建設 BIM	<p>數位建設是一項涵蓋專案生命週期全程的流程，透過建立並管理建設專案資訊，形成具物件導向的數位資產描述：即 Building Information Modelling(BIM)。這些資訊包含空間、構件、材料與設備，皆以三維模型形式呈現，使資訊能系統化管理並在多維度應用。</p>	16

	<p>實務協作流程上，設計、施工、營運維護各階段持續交換文件、圖說、模型與非圖形資料，建立數位建設資訊規範，涵蓋：</p> <ul style="list-style-type: none"> 一、規範制定、分工協作、資料發佈。 二、可視化、變更管理、審核驗收。 三、數據匯流整合、行動決策支援。 <p>藉由這樣的流程，不僅提升專案效率，也增加資產的全生命價值(whole-life value)並深化永續管理。以技能競賽範疇，應具備的主要知識與能力包括但不限：</p> <ul style="list-style-type: none"> 一、BIM 應用目標與執行管理能力 <ul style="list-style-type: none"> 理解 BIM 作為專案資訊管理工具的價值，能制定並應用 BIM 執行計畫書(BEP)，掌握如 ISO 19650 系列標準在內的國際規範。 二、BIM 建模與繪圖技能 <ul style="list-style-type: none"> 具備以 Revit 為主建立模型的能力，同時熟悉 AutoCAD 等電腦繪圖工具，能讀懂設計/施工圖說並將之轉化為 BIM 模型。 三、設計整合與問題分析能力 <ul style="list-style-type: none"> 能透過 BIM 模型檢視建築/結構設計間的衝突、機電介面問題等，並提出具體技術解決方案。例如碰撞檢討(clash detection)、模組優化、成本效益分析。 四、共用數據環境(CDE)與協作流程能力 <ul style="list-style-type: none"> 熟悉共用數據環境(Common Data Environment, CDE)的運作與協作規範，能在多專業、多階段中維持資料一致性與協作流程完整性。 五、數據整合與自動化分析工具運用 <ul style="list-style-type: none"> 能運用平台如 AECC(Architecture Engineering Construction Collection)、Power BI 等進行圖形與數據整合、量化分析、議題發佈、模型進度、工進排程管理。這提升 BIM 資料的深度利用與決策價值。 六、數位文件與資訊品質管理能力 <ul style="list-style-type: none"> 理解建築、土木、結構及機電等專案階段之協同作業流程，並能產出高品質的數位文件(如數量明細表、出圖作業、安全檢查表、維護監控資料)，建立符合 COBie 和 IFC 標準的資料集，以支援營運維護與資產交付。 七、參數化建模與程式化能力 <ul style="list-style-type: none"> 具備應用 Dynamo、Python 等工具將 BIM 建模流程參數化、可程式化，突破傳統建模軟體的限制，並探索 AI 輔助建模提升效率。這是競賽中「Modelling and Collaboration」及「Data Extraction & Analysis」模組的重要能力。 八、可視化與沉浸式應用能力 <ul style="list-style-type: none"> 能應用 AR/VR 等可視化工具，於虛擬環境中模擬建造流程、執行安全訓練與場景演練，提升溝通效率與現場可視化效果。 九、永續建築應用與能源模擬能力 <ul style="list-style-type: none"> 理解綠建築與永續設計理念，能在 BIM 模型中評估建材環境影響、進行能源消耗模擬與節能設計分析，結合 	
--	---	--

	<p>BIM 與永續資產管理，從而實現「全生命周期」的資產價值提升。</p> <p>數位建設 BIM 作為推動建築營造產業數位轉型的核心方法，不僅要求現有專業(如建築師、技師等)具備以 BIM 進行設計與資訊建構的數位模擬能力，同時也需結合製造業於 BIM 元件初始建模、生產資訊整合，以及工程產業在模組化與預鑄化中的應用。</p> <p>此數位化過程強調以永續理念為導向的高階設計與決策能力，涵蓋跨專業溝通、協作、反饋及資料驅動的決策養成。透過 BIM 技術的深化應用，可促進施工安全與人員福祉，並確保建築資產於其生命週期中的永續管理與效益最大化。</p> <p>在新興職能發展方面，如 BIM 經理(BIM Manager)與 BIM 協調員(BIM Coordinator)與數據分析師 Data Analyst 等角色，需能靈活運用永續輔助工具與智慧分析技術，統籌跨專業的數據協作與品質管理，最終達成可持續交付、資訊一致且具完整性之建設資產資訊鏈 (Information Chain for Sustainable Asset Delivery)。</p>	
--	---	--

三、報名方式

- (一) 國內選手須下載報名表，並填寫詳細資料，確認後請寄至2026tpskills@saihs.edu.tw信箱並列印各競賽選手報名表，掛號郵寄(請使用中華郵政)臺北市立松山高級工農職業學校「2026臺北市第2屆首都盃國際技能競賽執行籌備小組(實習處)」收，地址：110070 臺北市信義區忠孝東路5段236巷15號。
- (二) 報名表如實施計畫之附件。
- (三) 國際選手，請填寫推薦報名Google表單回傳。

四、報名日期

- (一) 國內選手報名日期自2025年12月1日(星期一)至12月31日(星期三)24時止，自行下載報名表填寫，填寫完成後併同獲獎證明文件於2026年1月5日(星期一)前寄送至承辦學校；國際選手報名日期自2025年12月1日(星期一)至2026年1月15日(星期四)24時止，自行上網填報各參賽選手報名資料，並將完成之報名表列印，紙本資料可於競賽報到時補交。
- (二) 選手報名時，應提出相關證明文件，並須掛號寄送至承辦學校臺北市立松山高級工農職業學校「2026臺北市第2屆首都盃國際技能競賽執行籌備小組(實習處)」憑辦，否則不予採計。

五、報名資格、人數限制與錄取順序

- (一) 報名資格：國內選手應具有中華民國國籍且須符合國際技能競賽之年齡限制，限22歲以下，即2004年1月1日(含)以後出生者(資通訊網路建置、工業4.0、數位建設BIM等3職類選手限2001年1月1日以後出生者)。具備第48屆國際技能競賽正取、備取國手資格，全國技能競賽、全國高級中等學校學生技藝競賽及全國技能競賽分區技能競賽前三名資格之一者，且報名時須提供身份與獲獎證明，否則不予採計；曾代表我國參加前屆國際技能競賽或前屆亞洲技能競賽者，不可報名。
- (二) 人數限制：工業機械、資通訊網路建置、行動應用開發、商務軟體設計、銲接、漆作裝潢、汽車技術、冷凍空調、數位建設BIM等9職類參賽選手各計六名，其中三名為國際選手、另三名為國內選手；工業4.0職類採兩人一組，其中兩組四名為國際選手、

另兩組四名為國內選手。

- (三) 第2屆首都盃如該職類報名結束後，國際選手及國內選手合計為4人以上、兩人一組者為3組以上，需至少為3國且至少2人或1組為臺北市選手始辦理該職類，否則該職類「停辦」或改為「表演賽」；如報名結束後，該職類選手均為國內選手組成者，則該職類「停辦」。

- (四) 錄取優先順序依序為：

1. 第48屆國際技能競賽正取國手。
2. 第48屆國際技能競賽備取國手。
3. 全國技能競賽第一名。
4. 全國技能競賽第二名。
5. 全國技能競賽第三名。
6. 全國高級中等學校學生技藝競賽第一名。
7. 全國高級中等學校學生技藝競賽第二名。
8. 全國高級中等學校學生技藝競賽第三名。
9. 全國技能競賽分區技能競賽第一名。
10. 全國技能競賽分區技能競賽第二名。
11. 全國技能競賽分區技能競賽第三名。

- (五) 每職類參賽選手，國際選手由職類裁判長擇優推薦，國內選手由符合上述資格者自由報名或由職類裁判長擇優推薦。國內選手可依實際報名人(組)數而調整，參賽名單由命題暨評判工作會遴選之。

六、膳食、住宿及交通接送

競賽期間膳食、住宿及交通接送由大會免費提供，參賽團隊提供(選手與指導老師/國際裁判)競賽期間食宿與交通(含往返戶籍地交通費)，國際參賽團隊(每職類每一個國家裁判長、指導老師及選手各1名，合計共3名)另補助往返飛機票，機位艙等以經濟艙為原則(票價每人上限800美金)。

貳、選手須知

- 一、請詳閱各職類競賽規則及其他有關文件。
- 二、應絕對服從評判委員之規定與指導。
- 三、競賽時上衣應穿著大會提供之工作服或各職類規定之自備服裝，並配掛選手證始得進出競賽場所。
- 四、競賽時選手應配帶選手證與攜帶相關身分證明文件。
- 五、選手休息處設置於本會各職類指定場所。
- 六、2026年5月28日(星期四)下午18時舉行頒獎典禮，地點俟地點確認後另案通知，各參賽選手請於當日下午17時00分在頒獎地點集合，舉行預演。
- 七、本會競賽聯絡處設在臺北市立松山高級工農職業學校實習處，如有緊急事件請即前往接洽或電話聯絡(02)27226616#401、402，傳真(02)27237995。
- 八、大會醫護站設在競賽場所健康中心。
- 九、請共同協助維護校區整潔及交通秩序，並愛護花草樹木。
- 十、競賽時選手必須保持職業道德及工業安全衛生習慣。

參、報到及專家會議

- 一、報到時間：2026年5月26日(星期二)8時前。

二、報到地點

選手及指導老師/國際裁判：於臺北市立松山高級工農職業學校各職類競賽場報到。



三、報到手續

選手及指導老師/國際裁判：辦理報到並領取大會資料袋(大會手冊、識別證等)

- (一) 校對名冊及檢驗選手得獎證明與相關身分證明文件。
- (二) 領取資料袋(大會手冊、工作服、選手證等)。
- (三) 報到手續完成後抽籤。(工作崗位：報到現場抽籤或安排，由各職類決定之)。
- (四) 參觀競賽場地。

四、專家會議：各職類裁判、裁判長及翻譯會議在報到當天，分別舉行(詳細地點公布於各職類報到處入口及大會手冊中)。

肆、頒獎典禮暨歡送晚宴

- 一、時間：2026年5月28日(星期四)下午17時00分報到預演，18時正式舉行。
- 二、地點：俟地點確認後另案通知。
- 三、參賽選手、指導老師/國際裁判一律參加頒獎典禮，參賽選手應穿著正式服裝並注意儀容之整潔，不得中途離席。

伍、獎勵

- 一、獲獎選手發給獎牌、獎狀。
- 二、國內獲獎選手另頒發獎勵金：第一名每人新臺幣24萬元整、第二名每人新臺幣12萬元整、第三名每人新臺幣8萬元整。
- 三、選手無正當理由未參加頒獎暨閉幕典禮者，喪失領取前項獎勵金之權利。

陸、其他應配合事項

- 一、請準時報到，報到當日5月26日8時後恕不補辦，以棄權論。若遇有突發狀況，以致無法依時間報到，請以電話向競賽規劃組報備【(02)27226616#402】。
- 二、競賽期間進入競賽場選手上衣應穿著大會提供之工作服或各職類規定之自備服裝，並配掛選手證始得進出競賽場所。

柒、競賽規則

- 一、 競賽過程中，選手應遵守競賽規則及大會等相關規定，服從職類裁判人員現場講解之規範事項，違反者，依規定處理。
- 二、 參加競賽選手，上衣應穿著大會提供之工作服或各職類規定之自備服裝，並配掛選手證始得進出競賽場所。
- 三、 選手應準時進入競賽場，如於競賽開始後，遲到15分鐘以上者，作棄權論處。
- 四、 選手自進入待命等候區起至競賽結束前，均不得使用電子通信器材對外聯繫，違者視情節酌予扣分，或取消競賽資格。
- 五、 選手進入競賽場，不得攜帶各職類規定以外之工具，如經發現酌予議處，如有攜帶預先製妥之零件及材料，一經查出，其術科成績概以零分計算。
- 六、 選手入場後，按已抽得之工作位置對號就位，經評判委員將設備材料之封條啟封後，始得做各項檢查。
- 七、 選手對競賽場地設備，必須妥善使用，如有故意損壞者，應負賠償責任。
- 八、 選手如對試題及說明有疑問時，得於原位置舉手，請評判委員解釋。
- 九、 競賽開始鈴響始可開始工作，停止之鈴聲響後應即應停止。
- 十、 競賽時選手如有交頭接耳討論者，均分別扣成績總分，如有違規情事，經評判委員共同認定後，提交各職類評判委員按情節輕重處分。
- 十一、 競賽中途選手如工作方法不正確或有危險動作時，經評判委員糾正制止，不聽從者評判委員可按情節輕重酌予扣分。
- 十二、 選手於競賽期間，因急事須離開工作場所，經評判委員准許並派員陪同始可離場，但所耗費時間不予扣除。
- 十三、 如遇意外情況(如空襲、停電、設備故障及選手發生意外事故)應等候評判委員處理，如為選手操作不當發生意外，其所耗時間不予扣除。
- 十四、 競賽如需翌日繼續進行，在前一日離場時，須將其作品置於大會所指定之場所，經評判委員加封後離場。
- 十五、 選手於工作完成時，將作品交給評判委員當場加封後送交評分場所，並將大會提供之工具材料設備向競賽組在場人員繳清後，始可攜帶自備工具離場。
- 十六、 選手應依各職類特性，攜帶相關安全裝備，並於競賽中確實穿著，如有違反規定而發生意外者應自行負責。
- 十七、 選手於等待競賽及競賽完成後，不得高聲喧嘩妨礙鄰近人員之工作。
- 十八、 競賽選手身分，由評判委員核驗(選手應攜帶身分證)。
- 十九、 選手於競賽過程中，作品應自行妥為保管，如有遺失或毀損自行負責，如發現惡意破壞他人作品者，取消其競賽資格，並函報其就讀學校予以嚴厲處分。
- 二十、 指導老師/國際裁判及觀摩選手(未參加競賽者)，可在大會指定參觀區域參觀競賽。
- 二十一、 選手因作弊取得之成績，事後經查證屬實者，取消其名次及獎勵，並按成績依序遞補。
- 二十二、 本規則經2026臺北市第2屆首都盃命題暨評判工作會會議通過後實施；本規則如有未盡事宜，授權命題暨評判工作會修正補充，並通知各參賽選手。

捌、 評判委員須知

- 一、 各職類評判委員應於該職類競賽日之8時前，會同大會有關工作人員，前往競賽場查看環境，並檢查競賽器材設備工具。
- 二、 各評判委員請於各職類競賽開始前半小時到達競賽場所。
- 三、 選手到達競賽場時，請評判委員核對有關證件、競賽場次、編號無誤之後，選手始得各就

競賽崗位。

- 四、 競賽時，評判委員請參照各職類競賽規則，監督競賽之進行與維持場內外秩序。
- 五、 評判委員不得對選手作任何暗示，亦不得事前發表競賽結果。
- 六、 評判委員於執行競賽規則，如有意見不同時，由各該職類召集人及命題暨評判工作會總召集人會同解決。
- 七、 按照「2026臺北市第2屆首都盃國際技能競賽各組重要工作行事曆」之排定，請準時出席各項會議。
- 八、 競賽採用WSI評分系統，競賽期間必須隨時評分之項目請隨時評定，俟競賽完畢，請於2026年5月28日下午15時00分前完成評分。
- 九、 選手之作品(現場評分者除外)繳交後，由評判委員統一收集後送達評分場所集中評分，由該職類評判召集人主持。
- 十、 各該職類評分完畢後，請速將評定結果列表簽章後，交命題暨評判工作會總召集人轉執行學校登記造冊。
- 十一、 如有其他偶發事件，請斟酌情形依規定處理，並請與命題暨評判工作會總召集人聯繫。
- 十二、 如有異議事項，須由參賽選手及專家以書面向大會總幹事提出，由總幹事請命題暨評判工作會研議處理。